



GOVERNO DO DISTRITO FEDERAL
SECRETARIA DE ESTADO DE EDUCAÇÃO
UNIDADE - ESCOLA DE FORMAÇÃO CONTINUADA DOS
PROFISSIONAIS DA EDUCAÇÃO



RESULTADO 1ª ETAPA após RECURSO - PROCESSO SELETIVO INTERNO - UNI-EAPE 2024

Nº	Matrícula	Carga horária	Ciclo	Percurso	Resultado 1ª etapa após recurso
1	226.314-9	40h	Formação para Pesquisa: Elaboração de Projeto de Pesquisa	Letramento Científico: Elaboração de Projeto 1	CLASSIFICADO
2	235.093-9	40h	Recursos tecnológicos na educação	PODVOZ – produção de podcast/videocast	CLASSIFICADO
3	259.139-1	-	-	-	NÃO CLASSIFICADO
4	400.061-7	20h	Cultura Digital na Educação	A Fotografia como Recurso Educacional	NÃO CLASSIFICADO
5	222.288-4	40h	Educação do Campo	Agroecologia como Matriz formativa na Escola do Campo	CLASSIFICADO
6	220.387-1	40h	Recursos Audiovisuais na Educação	Cinema e educação: da teoria a práxis.	NÃO CLASSIFICADO
7	223.077-1	20h	Tecnologias Educacionais e Gamificação em sala de aula	Tecnologias Educacionais, gamificação e inteligência artificial (20h, noturno)	CLASSIFICADO
8	2417650	40h	Eixos Transversais – Educação para Cultura de Paz e Mediação de Conflitos	Cultura de Paz na Escola – Convivência e Cooperação	CLASSIFICADO
9	25.325-1	40h	Cidadania e Cultura Digital na Educação	Redes Sociais como Recurso Pedagógico	CLASSIFICADO
10	47.464-9	40h	Gestão escolar pública e democrática: dimensões financeira, administrativa e pedagógica	Gestão Escolar Pública e Democrática	CLASSIFICADO
11	228466-9	40h	Formação para a Pesquisa: Elaboração de Projeto de Pesquisa	Letramento Científico e Elaboração de Projeto I	CLASSIFICADO
12	229.218-1	20h	Cidadania e Cultura Digital na Educação	Guiando para o futuro: ferramentas para orientação de estudantes (Noturno)	CLASSIFICADO

13	033123-6	40h	Adequações Curriculares	Adequações Curriculares: Planejamento e Registros	CLASSIFICADO
14	227857x	40h	Interdisciplinaridade e Transversalidade na Educação Básica	Práticas Corporais, Jogos e Brincadeiras na Escola	CLASSIFICADO
15	211.328-7	40h	Aprendizagens, Ludicidades e Tecnologias	Jogos e brincadeiras na escola	CLASSIFICADO
16	211.633-2	40h	Formação para Pesquisa: Elaboração de Projeto de Pesquisa	Letramento Científico e Elaboração de Projeto II	CLASSIFICADO
17	206099-x	40h	Recursos Audiovisuais na Educação	Cinema e educação: da teoria a práxis.	CLASSIFICADO
18	230.536-4	40h	Ensino de Libras	Libras Básico I	CLASSIFICADO
19	26.264-1	40h	Educação Bilíngue para Surdos/DAs	Educação Bilíngue para Estudantes Surdos/DAs-Educação Infantil e Anos Iniciais	CLASSIFICADO
20	212.149-2	20h	Tecnologias Educacionais e Gamificação em sala de aula	Tecnologias Educacionais, gamificação e inteligência artificial (20h, noturno)	NÃO CLASSIFICADO
21	175351-7	40h	Serviço Especializado de Apoio à Aprendizagem – SEAA	Atuação do(a) pedagogo(a) na Equipe Especializada de Apoio à Aprendizagem	NÃO CLASSIFICADO
22	211.158-6	20h	Gestão escolar	Gestão Escolar: Mentoria para gestores módulos 1 e 2.	CLASSIFICADO
23	2107503	40h	Educação Especial	Síndrome de Down e a deficiência intelectual	CLASSIFICADO
24	229208-4	40h	Educação Especial - Transtorno do Espectro Autista	Conhecendo o Transtorno do Espectro Autista	CLASSIFICADO
25	229.952-6	40h	Tecnologias educacionais e gamificação na sala de aula	Robótica Maker	NÃO CLASSIFICADO
26	341231	40h	Aprendizagens e Tecnologias	Escrita criativa	NÃO CLASSIFICADO
27	226341-6	40h	Eixos Transversais - Repensando gênero e diversidade sexual na escola	Diversidade sexual na escola: Currículo em Movimento e outras normativas	CLASSIFICADO
28	228.698-X	40h	Tecnologias educacionais e gamificação em sala de aula	Metodologias Ativas e as Tecnologias Inovadoras	CLASSIFICADO
29	300.624-7	40h	Gestão escolar pública e democrática	Gestão escolar pública e democrática: dimensões financeira, administrativa e pedagógica	CLASSIFICADO
30	175.245-6	40h	Tecnologias Educacionais e gamificação em sala de aula	Tecnologias Educacionais, gamificação e inteligência Artificial	NÃO CLASSIFICADO

31	211755-x	40h	Deficiência Visual - códigos	Introdução à audiodescrição em contexto escolar - Ledor, transcritor e audiodescritor no atendimento ao estudante - DV	CLASSIFICADO
32	212.653-2	20h	Tecnologias educacionais e gamificação em sala de aula	Metodologias ativas e tecnologias inovadoras com impressão 3D (noturno, 20h)	CLASSIFICADO
33	209.464-9	40h	Eixos Transversais - Educação Étnico-Racial: Por uma Escola Decolonial, Contra-Colonial e Antirracista	Formação do Brasil, Educação e Povos Afro-Brasileiros	CLASSIFICADO
34	2013878	40h	SEEAA	SEEAA: Desenvolvimento humano inclusão e os transtornos funcionais específicos	CLASSIFICADO
35	2112566	40h	Educação do Campo	Educação do Campo: estratégias e desafios	CLASSIFICADO
36	211.188-8	40h	Ludicidade na escola	Brinquedos e jogos: ferramentas lúdicas para a alfabetização	NÃO CLASSIFICADO
37	223.122-0	20h	Educação de Jovens e Adultos	Metodologias problematizadoras na oferta de projetos e/ou programas na EJA	NÃO CLASSIFICADO
38	237.780-2	40h	Eixos Transversais - Gênero	Eixos Transversais-Gênero	CLASSIFICADO
39	64.938-4	40h	Educação Especial	O autismo e o brincar no contexto escolar	CLASSIFICADO
40	223.406-8	40h	Educação à distância e suas tecnologias	Estratégias Pedagógicas para EaD no AVA/MOODLE	CLASSIFICADO
41	33.302-6	20h	Educação de Jovens e Adultos 1º Segmento	Alfabetização e os Multiletramentos na EJA	NÃO CLASSIFICADO